

# STAR WARS

- THE PNP - CHARACTER SHEET -  
BASED ON CONSTRUCT (CONSTRUCT-RPG.ORG)

NAME: \_\_\_\_\_ ROOM FOR DESCRIPTION: \_\_\_\_\_

PLAYER \_\_\_\_\_

DATE OF BIRTH / AGE: \_\_\_\_\_

RACE: \_\_\_\_\_

CONCEPT: \_\_\_\_\_

## CHARACTER-POINTS

### ATTRIBUTES

<b>STRENGTH</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>INTELLIGENCE</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>PRESENCE</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>FORCE</b> ○ ○ ○ ○ ○
<b>DEXTERITY</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>WITS</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>MANIPULATION</b> ○ ○ ○ ○ ○	
<b>CONSTITUTION</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>RESOLVE</b> ○ ○ ○ ○ ○	<b>CONTROL</b> ○ ○ ○ ○ ○	

### STATUS

<b>HEALTH</b> ○ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	<b>BALANCE</b> ○ ○ ○ ○ ○ ○   ○   ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
---	---

<b>Initiative</b>	<b>Defense</b>	<b>Speed</b>	<b>Size</b>	<b>Perception</b>
┌ _____	┌ _____	┌ _____	┌ _____	┌ _____
(Dexterity + Control)	(lower of Dexterity or Wits)	(Strength + Constitution)	(5, unless modified)	(Wits + Control)

### SKILLS

PHYSICAL (-1 UNSKILLED)		MENTAL (-3 UNSKILLED)		SOCIAL (-1 UNSKILLED)	
Athletics	○ ○ ○ ○ ○	Academics	○ ○ ○ ○ ○	Empathy	○ ○ ○ ○ ○
_____		_____		_____	
Pilot	○ ○ ○ ○ ○	Science	○ ○ ○ ○ ○	Expression	○ ○ ○ ○ ○
_____		_____		_____	
Survival	○ ○ ○ ○ ○	Technology	○ ○ ○ ○ ○	Persuasion	○ ○ ○ ○ ○
_____		_____		_____	
Stealth	○ ○ ○ ○ ○	Crafts	○ ○ ○ ○ ○	Intimidation	○ ○ ○ ○ ○
_____		_____		_____	
Sleight of Hand	○ ○ ○ ○ ○	Occult	○ ○ ○ ○ ○	Subterfuge	○ ○ ○ ○ ○
_____		_____		_____	
<b>COMBAT</b>		Medicine	○ ○ ○ ○ ○	Socialize	○ ○ ○ ○ ○
Brawl	○ ○ ○ ○ ○	_____		_____	
_____		Investigation	○ ○ ○ ○ ○		
Weaponry	○ ○ ○ ○ ○	_____			
_____					
Ranged	○ ○ ○ ○ ○				
_____					

### TRAITS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### WEAPONS

### PLACE FOR NOTES / EQUIPMENT

Name	Damage	Range	Modifier
_____			
_____			
_____			
_____			
_____			
_____			
_____			
_____			
_____			

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---